

## Matrícula

No hay plazos por lo que el interesado puede matricularse a lo largo de todo el año en el Aula Mentor que elija excepto en el mes de agosto (las aulas correspondientes a los Centros de Educación de Personas Adultas así como aquellas ubicadas en las instalaciones de los Institutos de Educación Secundaria, permanecen cerradas durante las vacaciones escolares). El pago de la matrícula supone para el estudiante:

- Una cuenta de usuario en la plataforma de formación.
- Apoyo tutorial personalizado.
- Acceso a los recursos del aula.
- Dos convocatorias de examen presencial para obtener el certificado de aprovechamiento expedido por el Ministerio de Educación y Formación Profesional.

## Cursos Mentor relacionados

Cursos que se recomienda realizar ANTES:

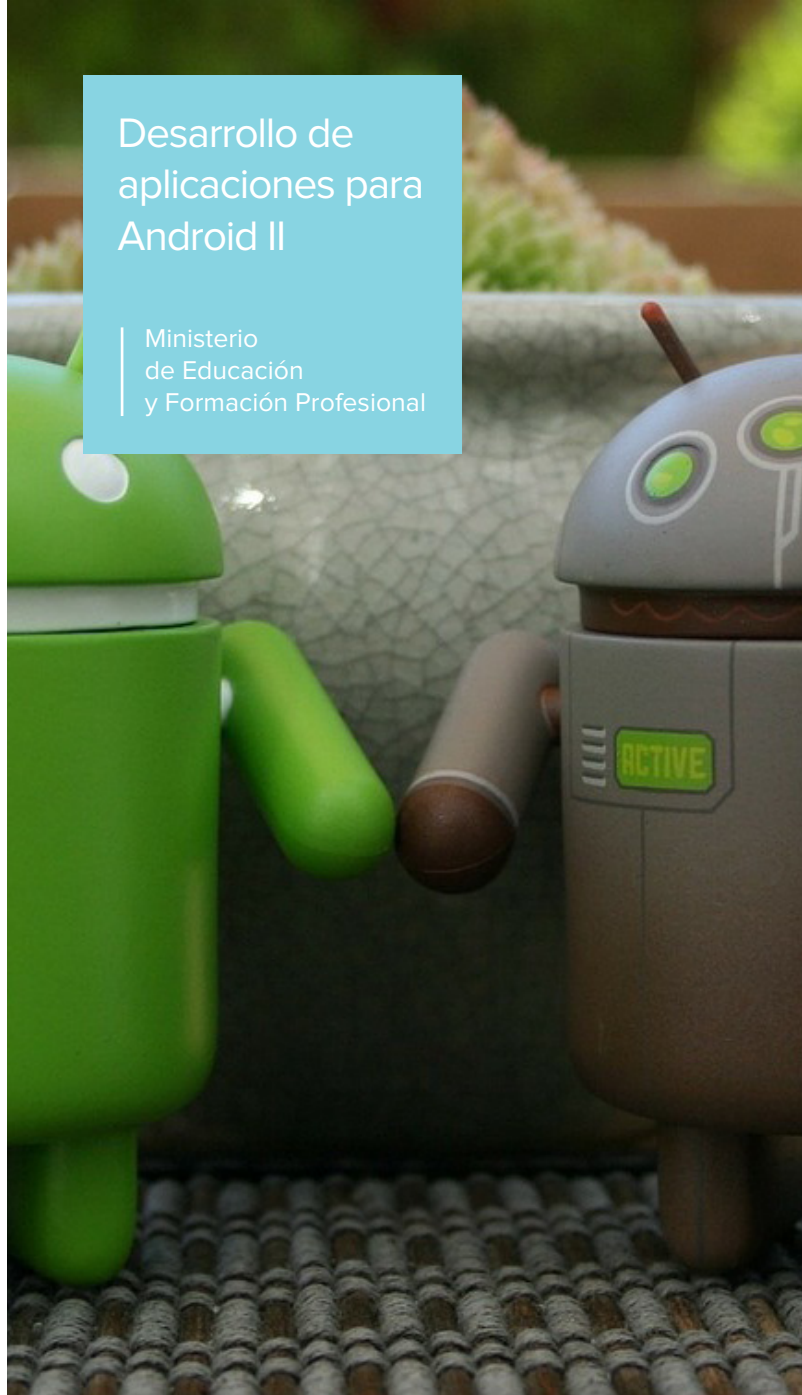
- Iniciación a la programación en Android
- Programación en Java – Avanzado

[www.aulamentor.es](http://www.aulamentor.es)



## Desarrollo de aplicaciones para Android II

Ministerio  
de Educación  
y Formación Profesional



# Desarrollo de aplicaciones para Android II

Ministerio de Educación y Formación Profesional

## CamSp

Serie Programación  
Colección Aula Mentor

### Resumen del curso

Android es un sistema operativo multidispositivo, inicialmente diseñado para teléfonos móviles. En la actualidad, su uso de ha expandido considerablemente y se puede encontrar también en múltiples dispositivos, como ordenadores, tabletas, GPS, televisores, discos duros multimedia, mini ordenadores, cámaras de fotos, etcétera. Incluso se ha instalado en microondas y lavadoras.

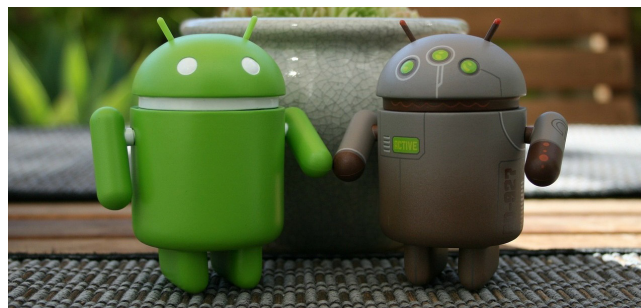
En este curso se tratan las habilidades necesarias para implementar aplicaciones complejas para el sistema operativo Android.

### Destinatarios

Es un curso destinado a personas que desean ampliar y mejorar sus destrezas para programar aplicaciones en el ámbito de Android en lenguaje Java.

### Contenidos

- Unidad 0. Introducción.
- Unidad 1. Multimedia y gráficos en Android.
- Unidad 2. Interfaz avanzada de usuario.
- Unidad 3. Sensores y dispositivos de Android.
- Unidad 4. Bibliotecas, APIs y Servicios de Android.
- Unidad 5. Utilidades avanzadas.



### Metodología

El curso es on-line y tiene una duración de 110 horas. El alumno/a determinará su propio ritmo en el aprendizaje.

El curso se divide en unidades de aprendizaje que el alumno/a tendrá que cursar, realizar las actividades y enviarlas al tutor/a para su corrección. Una vez terminadas, podrá realizar el examen en el aula Mentor donde realizó la matrícula.

Para realizar el curso, es necesario tener un ordenador con conexión a Internet. Para ello, podrá utilizar el suyo propio o los facilitados en las aulas Mentor.

### Actividades y tiempo estimado

El curso se divide en unidades de aprendizaje que el alumno/a tendrá que cursar, realizar las actividades y enviarlas al tutor/a para su corrección. Una vez terminadas, podrá realizar el examen en el aula Mentor donde realizó la matrícula.

A lo largo del curso, el alumno tiene que hacer y enviar al tutor las 8 actividades obligatorias de las 5 unidades.

En el manual, los contenidos se complementan con numerosas

### Requisitos recomendados

Es necesario tener conocimientos avanzados de Informática, conocimientos de Android y de programación en Java. Es decir, hay que tener soltura en la programación en este lenguaje y haber desarrollado previamente alguna aplicación para Android.

Es recomendable disponer de un dispositivo físico de Android ya que algunos ejemplos se deben ejecutar en ellos

### Materiales y software necesario

Para realizar el curso, es necesario tener un ordenador con conexión a Internet. Para ello, podrá utilizar el suyo propio o los facilitados en las aulas Mentor.